

```
from 海龜模組 import *
```

```
#綠草原
```

```
背景顏色(0,180,120)
```

```
#羊身體
```

```
def 正多邊形(n,c):
```

```
    for 數 in range(n):
```

```
        速度('fastest') 向前
```

```
        (50*c) 右轉(360/n)
```

```
#羊函式
```

```
def 羊(a,b,c): 走到
```

```
    (a,b)
```

```
    設定方向(0) 下筆() 填
```

```
    充顏色(255,255,255)
```

```
    開始填色() for 數 in
```

```
    range(3,7):
```

```
        速度('fastest')
```

```
        print(數)
```

```
        正多邊形(數,c)
```

```
    停止填色()
```

```
#螺旋型-左羊角
```

```
    填充顏色(120,100,100)
```

```
    開始填色() for 數 in
```

```
    range(100): 速度
```

```
    ('fastest') 向前(數
```

```
    *c/25) 右轉(10) 停止
```

```
    填色()
```

```
#螺旋型-右羊角走到(a,b)
```

```
    設定方向(0)
```

```
    向前(50*c) 填充顏色
```

```
    (120,100,100)
```

```
    開始填色() for 數 in
```

```
    range(100): 速度
```

```
('fastest') 向前(數  
*c/25) 右轉(10) 停止  
填色() 停筆() 羊  
(100,200,0.7) 羊(-  
100,-200,0.84)
```

```
def 畫樹Y(樹枝長度):
```

```
    下筆()
```

```
    向前(樹枝長度)
```

```
    左轉(30)
```

```
    向前(樹枝長度)
```

```
    if 樹枝長度 > 2:
```

```
        畫樹Y(樹枝長度-4)
```

```
    停筆()
```

```
    向後(樹枝長度)
```

```
    右轉(60) 下筆()
```

```
    向前(樹枝長度)
```

```
    if 樹枝長度 > 2:
```

```
        畫樹Y(樹枝長度-4)
```

```
    停筆()
```

```
    向後(樹枝長度)
```

```
    左轉(30)
```

```
    向後(樹枝長度)
```

```
#筆跡清除()
```

```
    停筆()
```

```
    走到(0,-200)
```

```
#左轉(90) 畫樹Y
```

```
(30)
```