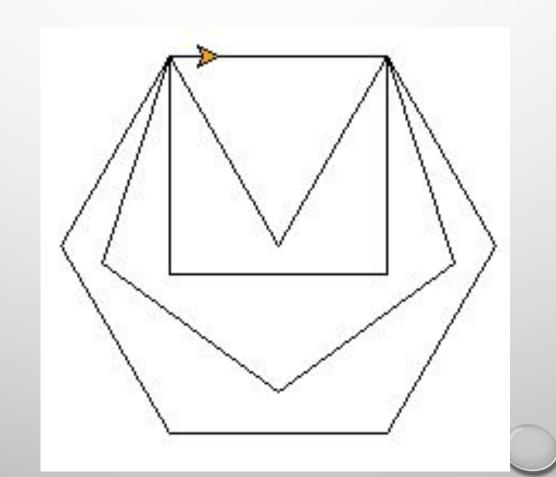
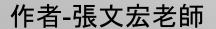


# LET'S CODE 0

# 正n邊形





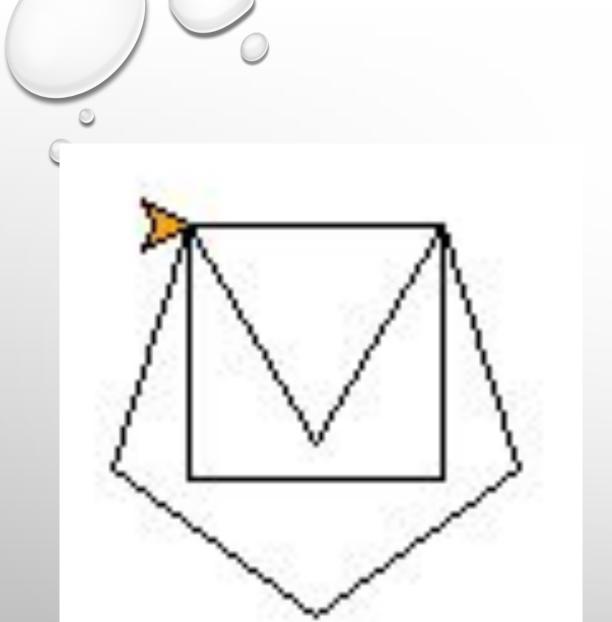
# 學習目標/模組



### 目標: 函式應用

- 目標1:固定邊長,畫出正3邊形、正4邊形、 正5邊形
- 目標2:使用者輸入n,程式自動從正3邊形開始,依次畫出正3~n邊形

模組:海龜、流程



### 圖 1

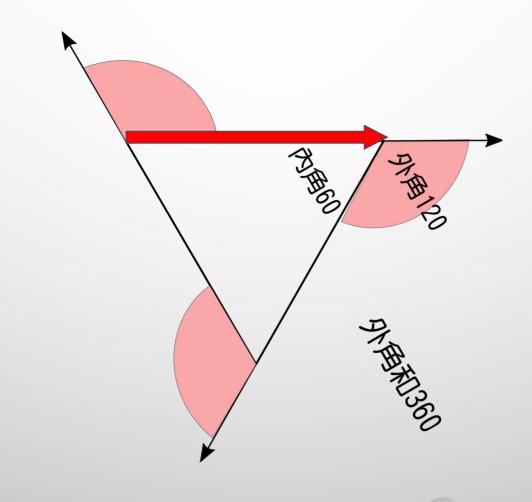
- 固定邊長
- 依序畫出:

正3邊形、

正4邊形、

正5邊形

# 正n邊形(以正3邊形為例)



正n邊形外角 360/n (n為邊數)



Scratch

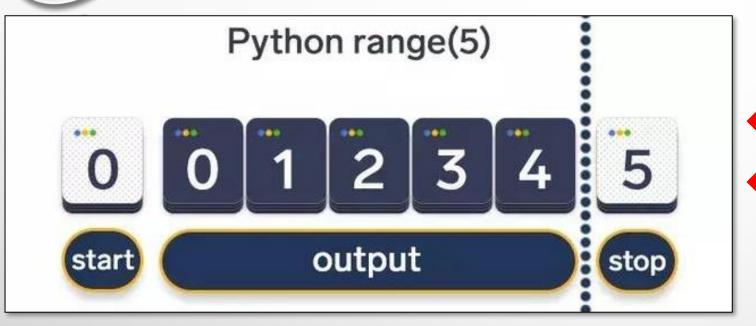
# 迴圈

```
重複 10 次
右轉 (~ 15 度
```

Python

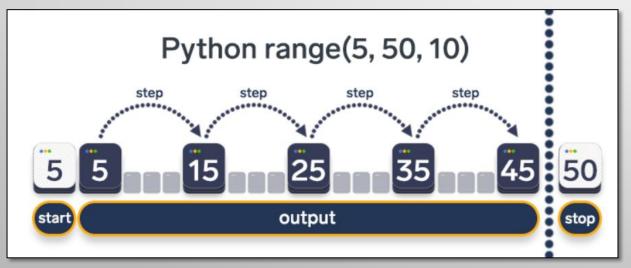
for 數 in range(10): 向前(50)

# range數列函式 (for迴圈的好搭擋)



- for i in range(n)
- ◆ 從零開始,不含結尾

來源:soshace



- for i in range(1, n, 2)
- ◆ 引數值(開頭,結尾不含,步進)

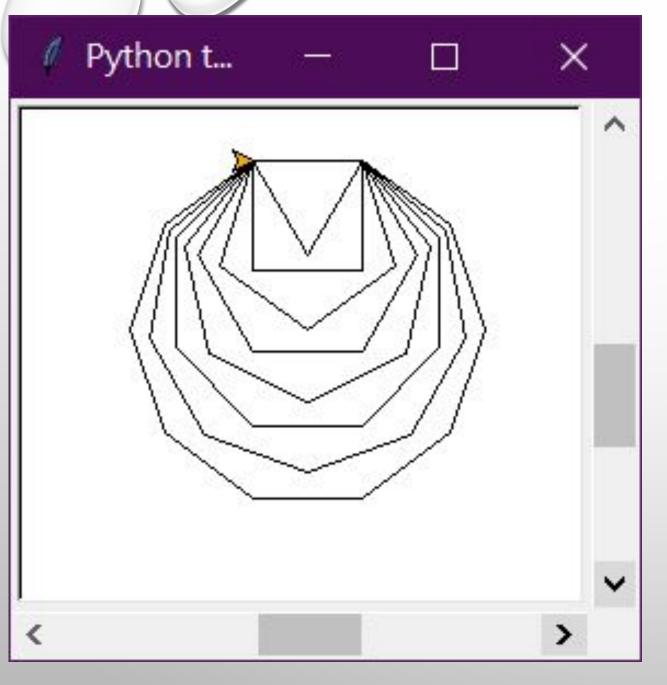


圖2

- 使用者輸入n
- 自動畫出正3~n邊形

# 函式應用

歸納法

## 正n邊形程式碼

```
for 數 in range(5):
向前(100)
右轉(360 / 5)
```

```
for 數 in range(4):
向前(100)
右轉(360 / 4)
```

```
for 數 in range(3):
向前(100)
右轉(360 / 3)
```

```
定義函式
|
呼叫函式
```

```
def 正多邊形(邊):
  for 數 in range(邊):
      向前(100)
      右轉(360 / 邊)
正多邊形(5)
正多邊形(4)
```





### 圖3螺旋

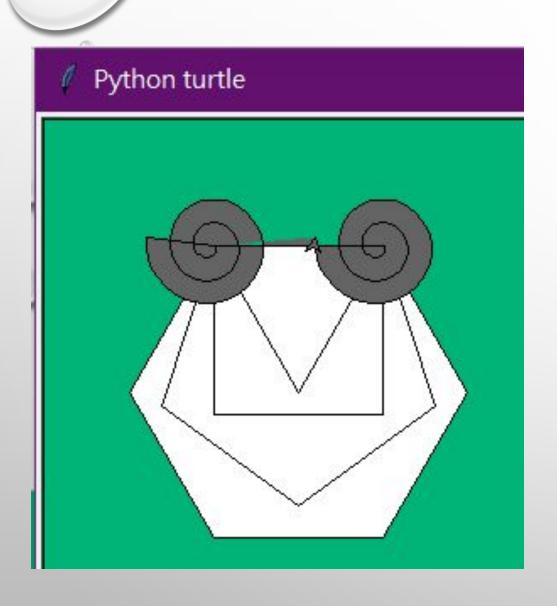
• 怎麼畫螺旋?

for 數 in range(17):

**向前**(數) **右轉**(50)

● 填色:

填充顏色(120,100,100) 開始填色() 螺旋程式碼 停止填色()



## 圖4 笑笑羊

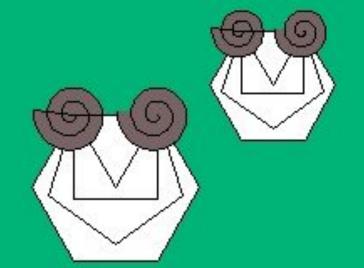
● 身體:正3~7邊形

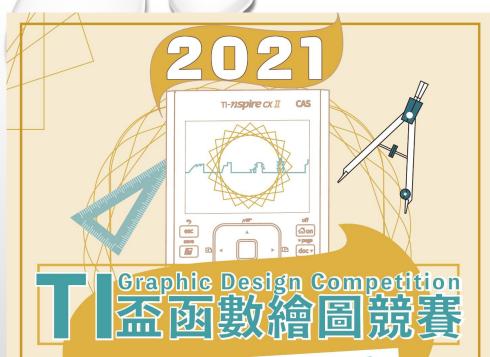
● 羊角:

走到(0,0) 設定方向(0) 螺旋程式碼 向前(邊長) 螺旋程式碼

## 圖5清境農場

- 1. 組合笑笑羊函式、幾何繪圖程式碼
- 2. 10秒可以放幾隻羊?
- 3. 羊不可重疊
- 4. 用錄影程式繳交





一起用計算機畫出台灣的建築吧!

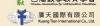


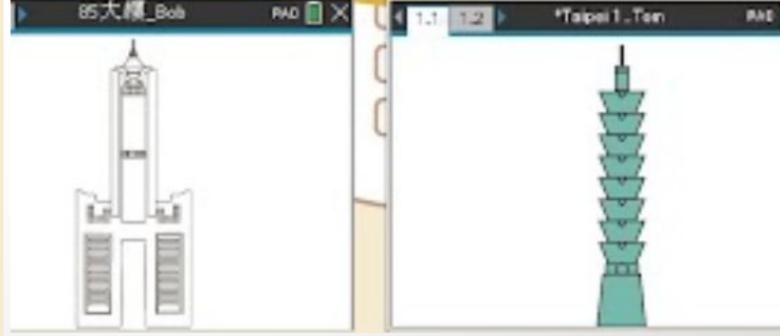
### 即日起至民國110年9月30日下午5點止 詳情請見: https://reurl.cc/Kxl4je 或掃右側QRcode

| 名次     | 獎品                      |
|--------|-------------------------|
| 金獎(1名) | PS5數位版一台                |
| 銀獎(2名) | TI-Nsipire CAS CX II 一台 |
| 銅獎(3名) | TI-Nsipire CX 一台        |
| *      |                         |









#### 辦理單位:

(一)主辦單位:台灣數學教育學會 (二)協辦單位:廣天國際有限公司

(三)支持單位: Texas Instruments Southeast Asia Pte Ltd

#### 競賽活動相關內容:

(一)時間:即日起至民國110年9月30日下午五點止

(二)地點:線上舉辦

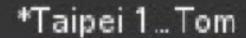
#### (三)獎項:

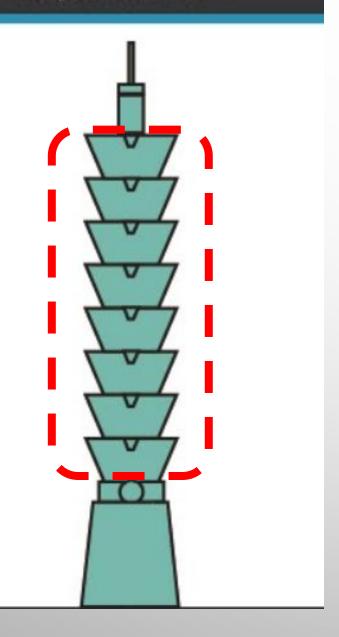
金獎(一名)PS5數位版一台 + TI獎狀一紙+台灣數學教育學會獎狀一紙

銀獎(二名) TI-nspire CAS CX II一台 + TI獎狀一紙+台灣數學教育學會獎狀一紙

銅獎(三名) TI-nspire CX II 一台 + TI獎狀一紙+台灣數學教育學會獎狀一紙

佳作(五名)TI獎狀一紙+台灣數學教育學會獎狀一紙





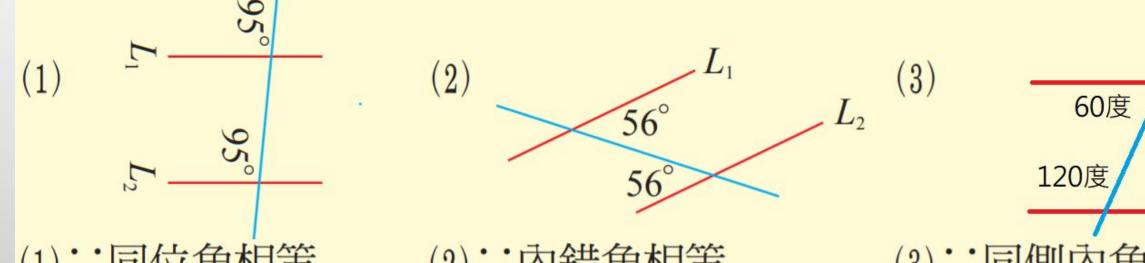
# 加分題 101大樓

展現你的 函式繪圖能力

試試看畫出 中間段 第1層的函式

## 平行線性質





(1):同位角相等 (2):內錯角相等 (3):同側內角互補